int opcao, opcaocompra, dinheiro = 900;

Console.WriteLine("MENU DE COMPRAS COUNTER STRIKE");

Console.WriteLine("1-PISTOLAS");

Console.WriteLine("2-PESADA");

Console.WriteLine("3-SMG");

Console.WriteLine("4-RIFLES");

Console.WriteLine("5-EQUIPAMENTOS");

Console.WriteLine("6-GRANADAS");

opcao = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (opcao == 1)

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("voce selecionou o menu de pistolas do counter strike");

Console.WriteLine("1- USP---------$200");

Console.WriteLine("2- P250--------$250");

Console.WriteLine("3- CZ75--------$500");

Console.WriteLine("4- Borettas----$300");

Console.WriteLine("5- Five-Seven--$500");

Console.WriteLine("6- Deagle------$700");

opcaocompra = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (opcaocompra == 1)

{

if (dinheiro >= 200)

{

Console.WriteLine("voce adquiriu uma USP por $200");

dinheiro = dinheiro - 200;

Console.ReadKey();

}

else

{

Console.WriteLine("voce não tem o dinheiro necessario para comprar esse item");

Console.ReadKey();

}

}

Console.ReadKey();

}

else if (opcao == 2)

{

Console.Clear();

Console.WriteLine("voce selecionou o menu de armas pesadas do counter strike");

Console.ReadKey();

if (dinheiro >= 250)

{

Console.WriteLine("voce adquiriu uma P250 por $250");

dinheiro = dinheiro - 250;

Console.ReadKey();

}

else

{

Console.WriteLine("voce é pobre");

Console.ReadKey();

}

}

}

}

}